



Prefeitura Municipal de
BATURITÉ



TERMO DE HOMOLOGAÇÃO

Pelo presente termo, a Pregoeira do Município de BATURITÉ, através da(o) PREFEITURA MUNICIPAL torna público para conhecimento dos interessados, o julgamento das propostas de que trata o processo licitatório Pregão Presencial nº 2019.01.11.002/RP, que teve como objetivo a seleção da melhor proposta para, **REGISTRO DE PREÇOS PARA FUTURA E EVENTUAL AQUISIÇÃO DE ÓLEOS PARA MOTORES E LUBRIFICANTES, DESTINADOS A FROTA DE VEÍCULOS DAS DIVERSAS SECRETARIAS DO MUNICÍPIO DE BATURITÉ-CE.**, Foi em toda sua tramitação atendida a legislação pertinente.

Desse modo, após constatada a regularidade dos atos procedimentais, as autoridades competentes, Cláudia do Carmo Ricarte Coelho Ordenadora de Despesas da **Secretaria de Saúde**, Marcos Antonio da Silva Ordenador de Despesas da **Secretaria do Trabalho e Desenvolvimento Social**, Francisco Bonaldo Nogueira Braga Ordenador de Despesas da **Secretaria de Agricultura, Meio Ambiente e Desenvolvimento Sustentável**, Ivonilde Gonçalves de Sales Benício Ordenadora de Despesas da **Secretaria de Educação, Ciência e Tecnologia** e Francisco Edson Alves de Araújo Ordenador de Despesas da **Secretaria de Infraestrutura e Urbanismo**, HOMOLOGAM a adjudicação referente ao Pregão Presencial nº 2019.01.11.002/RP, conforme indicado no quadro abaixo, resultado da homologação:


LOTE(S)	LICITANTE(S)	VALOR
LOTE 01 - CARROS	A V FERREIRA DOS SANTOS - AUTOPEÇAS	R\$ 57.000,00
LOTE 02 - ÔNIBUS / MICROÔNIBUS / MAQUINAS PESADAS	A V FERREIRA DOS SANTOS - AUTOPEÇAS	R\$ 57.000,00


BATURITÉ - CE, 04 de Fevereiro de 2019


Cláudia do Carmo Ricarte Coelho
Secretaria de Saúde


Francisco Edson Alves de Araújo
Secretaria de Infraestrutura e Urbanismo


Marcos Antonio da Silva
Secretaria do Trabalho e Desenvolvimento Social


Ivonilde Gonçalves de Sales Benício
Secretaria de Educação, Ciência e Tecnologia


Francisco Bonaldo Nogueira Braga
Secretaria de Agricultura, Meio Ambiente e Desenvolvimento Sustentável